



# REGULAMENT LEAGUE OF LEGENDS

## I. DISPOZIȚII GENERALE

**1.1. Organizatorul acestui turneu este Federația Sportivă Națională de Sporturi Electronice din Republica Moldova (în continuare – MEF sau Organizator).**

**1.2. Partener general al acestei competiții este compania Orange Moldova.**

## II. ÎNREGISTRAREA LA TURNEU

**2.1. Participarea la competiție este gratuită. Numărul de echipe ce pot fi înscrise este nelimitat.**

**2.3. Pentru a participa, este necesară deținerea unui cont de League of Legends, eligibil pentru modul TOURNAMENT DRAFT, pe serverul EUNE.**

**2.4. De asemenea, fiecare participant trebuie să aibă un cont pe CHALLENGERMODE.COM, la care să fie atașat contul lui de LOL pe EUNE.**

**2.4. Înregistrarea în competiție se realizează prin completarea formularului prezent pe pagina site-ului oficial MEF – [mef.md](http://mef.md).**

**2.5. La competiție pot participa toți cetățenii Republicii Moldova, cu vârsta de peste 12 ani.**

**2.6. Fiecare participant se poate înscrie în maximum o echipă.**

**2.7. O echipă poate fi formată din 5 persoane + 1 rezervă (opțional).**

**2.8. Participarea la competiție implică acceptarea prevederilor prezentului regulament oficial.**

### III. PARTICIPAREA LA TURNEU

**3.1. Punctualitatea participanților la competiție este obligatorie.**

**3.2. Organizatorul își rezervă dreptul de a descalifica echipa care nu se prezintă la ora stabilită.**

**3.3. Comunicarea între jucători și Organizator este obligatorie pentru desfășurarea corectă a competiției.**

**3.4. Comportamentul neadecvat față de Organizator sau alți participanți atrage descalificarea din competiție.**

**3.5. Este interzis stream-ul personal în timpul desfășurării finalei.**

**3.6. Dacă un participant sesizează o problemă sau încălcare a prezentului regulament, participantul respectiv are obligația să transmită problema Organizatorului.**

**3.7. Fiecare echipă are dreptul de a schimba un jucător în timpul desfășurării competiției (rezerva trecută în formularul de înscriere).**

**3.8. Din echipă nu pot face parte alte persoane decât cele înscrise în formular.**

**3.9. Programul meciurilor va fi anunțat după finalizarea înscrierilor, cât și pe parcursul evenimentului.**

### IV. DESFĂȘURAREA TURNEULUI

**4.1. Competiția se va desfășura în jocul League of Legends, pe serverul **Europe Nordic & East (EUNE)**.**

**4.2. Competiția va avea loc pe harta **Summoner's Rift**, în modul **Tournament Draft**, 5 vs 5.**

**4.3. Competiția se va desfășura în format Single Elimination, **Best of 1**, cu excepția finalei, pentru care se va folosi formatul **Best of 3**.**

**4.4. Meciurile competiției se vor disputa în regim **ONLINE**.**

**4.5. Informațiile în legătură cu detaliile participării la competiție vor fi comunicate căpitanilor echipelor de către Organizator, printr-un mijloc de comunicare disponibil, cu minim 48 de ore înainte de începerea competiției.**

**4.6. Meciurile din finală vor fi difuzate LIVE pe platformele de streaming stabilite de Organizator. Meciurile din finală nu pot fi începute fără acordul Organizatorului.**

**4.7. În cazul în care numărul de echipe înscrise nu este divizibil cu 8, una sau mai multe echipe vor primi, în mod aleatoriu, o victorie din oficiu.**

**4.8. Toți jucătorii trebuie să fie prezenți la ora stabilită de Organizator. Timpul oficial de așteptare a unei echipe sau a unui jucător este de 10 minute. În cazul în care cele 10 minute sunt depășite, Organizatorul va avea dreptul să descalifice echipa.**

**4.9. În timpul jocului, comanda /pause se va folosi doar în cazuri justificate, fiind disponibilă, în total, câte 15 minute per echipă. Jocul se reia doar când ambele echipe își dau acordul.**

**4.10. Turneul se va desfășura piramidal.**

**4.11. Este interzisă folosirea sistemului Placeholder.**

**4.12. Este interzisă folosirea oricărui software care oferă vreun avantaj competitiv și abuzarea de bug-uri în orice mod.**

**4.13. Echipa câștigătoare este cea care elimină structura Nexus a adversarului.**

## V. DISPOZIȚII FINALE

**5.1. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica anumite prevederi ale prezentului regulament, dacă buna funcționare a turneului o va cere.**

**5.2. Dacă în timpul campionatului apar anumite divergențe, acestea vor fi soluționate de către Organizator.**