



# REGULAMENT

## COUNTER-STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE

### I. DISPOZIȚII GENERALE

**1.1. Organizatorul acestui turneu este Federația Sportivă Națională de Sporturi Electronice din Republica Moldova (în continuare – MEF sau Organizator).**

**1.2. Partener general al acestei competiții este compania Orange Moldova.**

### II. ÎNREGISTRAREA LA TURNEU

**2.1. Participarea la competiție este gratuită. Numărul de echipe ce pot fi înscrise este nelimitat.**

**2.2. Pentru a participa, este necesară deținerea unui cont de Counter-Strike: Global Offensive și un cont pe platforma FACEIT, care să fie asociat cu contul STEAM, și să aibă conectat FACEIT CLIENT ANTI-CHEAT.**

**2.3. Înregistrarea în competiție se realizează prin completarea formularului prezent pe pagina site-ului oficial MEF – [mef.md](http://mef.md).**

**2.4. La turneu pot participa toți doritorii care au respectat condițiile menționate în articolul dedicat turneului de pe site-ul oficial MEF – [mef.md](http://mef.md).**

**2.5. La turneu pot participa doar cei cu vârsta de peste 16 ani. Cei cu vârsta mai mică de 16 ani pot participa doar cu acordul părinților (adică dacă părinții sunt la curent că obișnuiți să jucați acest joc și nu au nimic împotriva).**

**2.6. Fiecare participant se poate înscrie în maximum o echipă.**

**2.7. La turneu pot participa și cetățenii străini.**

**2.8. O echipă poate fi formată din 5 persoane + 2 rezerve (opțional).**

**2.9. Participarea la competiție implică acceptarea prevederilor prezentului regulament oficial.**

### **III. PARTICIPAREA LA TURNEU**

**3.1. Punctualitatea participanților la competiție este obligatorie.**

**3.2. Organizatorul își rezervă dreptul de a descalifica echipa care nu se prezintă la ora stabilită. Dacă conectarea între două echipe nu a fost posibilă din cauza unor probleme tehnice, Organizatorul poate restarta meciul respectiv, dacă consideră necesar.**

**3.3. Comunicarea între jucători și Organizator este obligatorie pentru desfășurarea corectă a competiției.**

**3.4. Comportamentul neadecvat față de Organizator sau alți participanți poate atrage descalificarea din competiție. Organizatorul decide să o facă sau nu. Acest punct din regulament nu se răsfrânge asupra comportamentului din meci.**

**3.5. Este interzis stream-ul personal în timpul desfășurării finalei.**

**3.6. Dacă un participant sesizează o problemă / încălcare a prezentului regulament, participantul respectiv are obligația să transmită problema Organizatorului în chat-ul meciului sau pe serverul de discord. Mesajele expediate pe Facebook, Instagram sau în privat pe Discord vor fi ignorate.**

**3.7. Din echipă nu pot face parte alte persoane decât cele înscrise în formular.**

**3.8. Programul meciurilor va fi anunțat după finalizarea înscrierilor, cât și pe parcursul evenimentului.**

### **IV. DESFĂȘURAREA TURNEULUI**

**4.1. Competiția se va desfășura în jocul Counter-Strike: Global Offensive, pe serverele din regiunea EU.**

**4.2. Meciurile se vor desfășura pe una dintre hărțile de\_dust2, de\_mirage, de\_overpass, de\_inferno, de\_nuke, de\_vertigo, de\_train, 5 vs 5.**

**4.3. Competiția se va desfășura în regim **ONLINE**, format Single Elimination, **Best of 1**, cu excepția finalei, pentru care se va folosi formatul **Best of 3**.**

**4.4. Informațiile în legătură cu detaliile participării la competiție pot fi văzute pe pagina turneului pe FACEIT sau pe serverul de DISCORD.**

**4.5. Meciurile din finală vor fi difuzate **LIVE** pe platformele de streaming stabilite de Organizator. Meciurile din finală nu pot fi începute fără acordul Organizatorului.**

**4.6. În cazul în care numărul de echipe înscrise nu este divizibil cu 8, una sau mai multe echipe vor primi, în mod aleatoriu, o victorie din oficiu.**

**4.7. Toți jucătorii trebuie să fie prezenți la ora stabilită de Organizator. În caz de probleme tehnice, Organizatorul poate restarta sau pune pe hold meciul. Organizatorul decide timpul de așteptare al echipei de la caz la caz.**

**4.8. Turneul se va desfășura piramidal. **Este interzisă** folosirea oricărui software care oferă vreun avantaj competitiv și abuzarea de bug-uri / cheat-uri în orice mod.**

## **V. DISPOZIȚII FINALE**

**5.1. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica anumite prevederi ale prezentului regulament, dacă buna funcționare a turneului o va cere.**

**5.2. Dacă în timpul campionatului apar anumite divergențe, acestea vor fi soluționate de către Organizator.**

**5.3. Decizia Organizatorului asupra unei divergențe sau probleme va fi luată, luându-se în considerare toate circumstanțele. Dacă meciul a început, participanții nu mai pot invoca nicio prevedere al acestui regulament pentru a câștiga meciul la masa verde.**

**5.4. Prezentul regulament poate fi modificat și/sau completat de către Organizator prin intermediul textelor articolelor publicate pe [mef.md](http://mef.md).**