

REGULAMENT
LIGA NAȚIONALĂ ORANGE
FIFA21

PREAMBUL

Formatul competiției Liga Națională Orange din acest an va fi diferit. Vor exista două competiții paralele. În momentul deschiderii înregistrărilor, participantul va putea alege la ce secțiune va participa: LIGA PROFESIONISTĂ sau LIGA AMATORILOR.

LIGA PROFESIONISTĂ (ULTIMATE TEAM)

- Vor exista 4 etape preliminare care se vor juca online. Pentru fiecare participare, în funcție de performanță, va fi oferit un anumit punctaj. În urma acestor 4 etape punctele acumulate de participanți se vor suma și se va întocmi un clasament final (Rating Național). Primii 16 din clasament vor accede la faza finală, acolo unde vor lupta pentru titlul de campion al Moldovei la FIFA21 și pentru premii generoase oferite de compania Orange Moldova.

- Se va juca în regim Ultimate Team. Nu vor exista limitări (nici privind suma totală a prețului jucătorilor, nici privind ratingul acestora, nici privind folosirea jucătorilor împrumutați) asupra lotului de jucători folosit de participanți.

- La etapa înregistrării la primul turneu preliminar, participantul va scrie contul său PSN cu care va participa la toate cele 4 etape preliminare și la faza finală a LNO. Nu se permite folosirea PSN-ului prietenilor sau altor terți. Contul folosit trebuie să aparțină în exclusivitate participantului. Participantul va putea folosi alt cont decât cel folosit la etapele precedente doar în cazuri excepționale și doar cu anunțarea prealabilă a organizatorilor. Participantul va explica din ce considerente va folosi alt PSN și dacă explicația va fi rezonabilă atunci organizatorul ar putea să permită folosirea altui PSN. Dacă nu mai poate folosi PSN-ul vechi, participantul va anunța despre asta organizatorul printr-un mesaj pe pagina de Facebook – [Moldova Esports Federation](#).

LIGA AMATORILOR (STANDARD)

- Vor exista 4 etape preliminare care se vor juca online. Pentru fiecare participare, în funcție de performanță, va fi oferit un anumit punctaj. În urma acestor 4 etape punctele acumulate de participanți se vor suma și se va întocmi un clasament final (Rating Național). Primii 16 din clasament vor accede la faza finală, acolo unde vor lupta pentru titlul de campion al Moldovei la FIFA21 la categoria Amatori și pentru premii oferite de compania Orange Moldova.

- Se va juca în regim Online Friendly Standard. Setări: game speed - normal, squad type - online, defending: tactical, half duration – 6 min. Participanții pot folosi orice echipă (fie selecționată, fie echipă de club). Este interzisă alegerea echipelor Classic XI și World XI.

LIGA PROFESIONISTĂ vs LIGA AMATORILOR / DEOSEBIRI ȘI PARTICULARITĂȚI

- Premiile la secțiunea PRO vor fi mai valoroase.

- La secțiunea PRO se va juca în Regimul Ultimate Team, iar la secțiunea Amatori se va juca în regimul Online Friendly Standard.

- Înainte de fiecare turneu de calificare, participantul va trebui să aleagă la care secțiune va participa. Este interzisă participarea la ambele secțiuni la același turneu.

- Migrarea de la o secțiune la alta este permisă dacă e vorba de turnee de calificare diferite, dar punctele acumulate nu se vor transfera de la o secțiune la alta (e.g. persoana a participat la primul turneu de calificare la secțiunea

Amatori. La al doilea turneu de calificare aceeași persoană poate participa deja la secțiunea Pro, dar punctele acumulate de aceasta la primul turneu la secțiunea Amatori nu se vor transfera la secțiunea Pro. Persoana va figura în Ratingul Național la două secțiuni – atât la Pro, cât și la Amatori).

I. DISPOZIȚII GENERALE

1.1. Organizatorul acestui turneu este Federația Sportivă Națională de Sporturi Electronice din Republica Moldova (în continuare – MEF sau Organizator).

1.2. Partener general al acestei competiții este compania Orange Moldova.

II. ÎNREGISTRAREA LA TURNEU

2.1. Participarea la competiție este gratuită.

2.2. Numărul de participanți ce pot fi înscriși este nelimitat.

2.3. Pentru a participa, este necesară deținerea jocului FIFA21 și a unui cont de PlayStation 4, care să fie conectat la serviciul PlayStationPlus.

2.4. Înregistrarea în competiție se realizează prin îndeplinirea pașilor descriși în anunțul dedicat fiecărui campionat. Acesta va fi publicat pe pagina site-ului oficial MEF – mef.md.

2.5. La competiție pot participa toți cetățenii Republicii Moldova.

2.6. Participarea la competiție implică acceptarea prevederilor prezentului regulament oficial.

III. PARTICIPAREA LA TURNEU

3.1. Punctualitatea participanților la competiție este obligatorie.

3.2. Organizatorul își rezervă dreptul de a descalifica participantul care nu se prezintă la ora stabilită.

3.3. Comunicarea între jucători și Organizator este obligatorie pentru desfășurarea corectă a competiției.

3.4. Comportamentul neadecvat față de Organizator sau alți participanți poate atrage descalificarea din competiție (inclusiv, dar fără a se limita la, aranjarea sau trucarea meciurilor).

3.5. Este interzis stream-ul personal în timpul desfășurării finalei. Motivul este indicat la pct. 4.7. și 4.8.

3.6. Dacă un participant sesizează o problemă sau încălcare a prezentului regulament, participantul respectiv are obligația să transmită problema Organizatorului.

3.7. La turneu pot participa doar persoanele care îndeplinesc condițiile menționate în articolul dedicat campionatului (postat pe site-ul mef.md) și în prezentul regulament.

3.8. Programul meciurilor va fi anunțat după finalizarea înscrierilor, cât și pe parcursul evenimentului.

IV. DESFĂȘURAREA TURNEULUI

4.1. Competiția se va desfășura în jocul FIFA21.

4.2. La secțiunea PRO se va juca în regim Ultimate Team. Nu vor exista limitări (nici privind suma totală a prețului jucătorilor, nici privind ratingul acestora, nici privind folosirea jucătorilor împrumutați) asupra lotului de jucători folosit de participanți.

4.3. La secțiunea Amatori se va juca în regim ONLINE FRIENDLY.

Setări: Game Speed – Normal, Squads – Online Squads, Defending – tactical, Half Duration – 6 min.

Participanții pot folosi orice echipă (fie selecționată, fie echipă de club). Este interzisă alegerea echipelor Classic XI și World XI. Pe parcursul turneului, participantul poate schimba echipa.

4.4. Competiția se va desfășura în format Single Elimination (participantul iese din competiție la primul duel pierdut).

4.5. Se va juca tur – retur (Best of 2). Invitația la joc se va trimite mai întâi de gazdă (tur), iar pentru meciul retur, oaspetele va fi cel care trimite invitația.

4.6. La finalul celor două meciuri, participantul care a câștigat este obligat să introducă scorul cumulativ în caseta pentru scor de pe platforma turneului (exemplu: 1-0, 0-2, scorul final introdus va fi: 1-2). Dacă acesta va introduce un scor greșit, oponentul său poate face contestație la scor în caseta meciului. În acest caz, oponentul va anunța și Organizatorul despre faptul că adversarul a introdus un scor greșit.

4.7. Dacă după cele 2 meciuri jucate scorul va fi egal (nu se vor lua în calcul golurile marcate în deplasare), se va juca al treilea meci, iar meciul se va încheia la marcarea primului gol (golul de aur) și cel care îl marchează se califică mai departe. Dacă al treilea meci se încheie cu scorul de 0-0, regula se repetă până când marchează cineva.

4.8. Meciurile din finală vor fi difuzate LIVE pe platformele de streaming stabilite de Organizator. Meciurile din finală nu pot fi începute fără acordul Organizatorului.

4.9. Finaliștii turneelor se obligă să coopereze cu Organizatorul pentru a face posibilă difuzarea LIVE a meciurilor din finală.

4.10. În cazul în care numărul de participanți înscriși nu este divizibil cu 8, unul sau mai mulți participanți vor primi, în mod aleatoriu, o victorie din oficiu.

4.11. Toți jucătorii trebuie să fie prezenți la ora stabilită de Organizator. Timpul oficial de așteptare a unui jucător este de 10 minute. În cazul în care cele 10 minute sunt depășite, Organizatorul va avea dreptul să descalifice participantul.

4.12. Este interzisă folosirea oricărui software care oferă vreun avantaj competitiv și abuzarea de bug-uri în orice mod.

V. DISPOZIȚII FINALE

5.1. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica anumite prevederi ale prezentului regulament, dacă buna funcționare a turneului o va cere.

5.2. Dacă în timpul campionatului apar anumite divergențe, acestea vor fi soluționate de către Organizator.

5.3. Prezentul regulament poate fi modificat și/sau completat de către Organizator prin intermediul textelor articolelor publicate pe mef.md